

UNIVERSIDADE PAULISTA

**DIOGO MUNIZ SANTOS BARRETO
FERNANDO ROCHA
LEANDRO XAVIER BENITES
WILLIAN MARQUES DIAS**

QUIOSQUE DE CONSULTA DE PONTOS TURÍSTICOS

SÃO PAULO

2014

**DIOGO MUNIZ SANTOS BARRETO
FERNANDO ROCHA
LEANDRO XAVIER BENITES
WILLIAN MARQUES DIAS**

QUIOSQUE DE CONSULTA DE PONTOS TURÍSTICOS

Trabalho de conclusão do I semestre de graduação de
Análise e Desenvolvimento de Sistemas apresentado à
Universidade Paulista - UNIP.

Orientador: prof. Ricardo

**SÃO PAULO
2014**

Autor (nome completo):

Título:

Subtítulo:

Local: **Data** (ano de defesa): **Nº de folhas:**

Tipo de ilustrações:
 figuras gráficos formulários transparências tabelas
 fotografias mapas plantas quadros outros:

Coloridas?
 sim não

Qual fonte utilizada no trabalho?
 Times New Roman Arial

Curso:

Nível:
 Graduação Especialização Mestrado Doutorado

Área de concentração (Especificar em qual área do seu curso está relacionado o seu tema):

Anexo (material que acompanha a obra, porém externo à obra):
 CD-ROM folder foto DVD outros:

Orientador (nome completo):

CO-Orientador (nome completo):

Instituto:

Palavras-chaves : (indicar, no mínimo, 3 termos)

E-mail: | **Telefone:**

R.A.: | **Campus:**

R.A.: | **Campus:**

R.A.: | **Campus:**

R.A.: | **Campus:**

R.A.: | **Campus:**

**DIOGO MUNIZ SANTOS BARRETO
FERNANDO ROCHA
LEANDRO XAVIER BENITES
WILLIAN MARQUES DIAS**

QUIOSQUE DE CONSULTA DE PONTOS TURÍSTICOS

Para a Copa do Mundo 2014 e as Olimpíadas 2016

Trabalho de conclusão do I semestre de
graduação
de Análise e Desenvolvimento de Sistemas
apresentado à Universidade Paulista - UNIP.

Aprovado em:

BANCA EXAMINADORA

_____/____/____

Prof. Nome do Professor
Universidade Paulista – UNIP

_____/____/____

Prof. Nome do Professor
Universidade Paulista – UNIP

_____/____/____

Prof. Nome do Professor

RESUMO

O quiosque informativo terá como objetivo ajudar nas orientações turísticas, de tal forma as pessoas poderão localizar da melhor forma possível o estádio do estado de São Paulo que receberá jogos da copa e informações de necessidades essenciais, como hotéis, restaurantes, transportes e etc. O quiosque será projetado para que o usuário final acesse as informações de forma ágil e concisa. Ele estará disponível em três idiomas (português, inglês e espanhol). Terá uma tela com “touch” com multitoques (até 2 toques por vez), onde o usuário final escolherá o idioma e será direcionado a uma tela para inserir informações sobre o local onde deseja ir, e após inserir as informações, lhe será apresentado um mapa contendo o resultado da busca pelas informações passadas.

Palavras-chave: Quiosque Informativo. Turismo

ABSTRACT

The informational kiosk aims to help the tourists guidelines so people can find of the best possible way the stadium of the state in São Paulo games that receive games of the world cup and information and essential needs such as hotels, restaurant, transportation and so on. The kiosk is designed for the end user can access information in a quick and concise manner. It will be available in three languages (Portuguese, English and Spanish). Will have a touch screen with multitouch (up to 2 touch at a time), where the end user choose the language and be directed to a screen to enter information about the location where you want to go, and after entering the information, you will be shown a map containing the search result for past information.

Keywords: Kiosk of information. Tourism

LISTA DE ILUSTRAÇÕES

IMAGEM 1 -	Acessibilidade do quiosque.....	15
IMAGEM 2 -	Modelo do quiosque.....	15
IMAGEM 3 -	Museu do Masp.....	19
IMAGEM 4 -	Pinacoteca.....	20
IMAGEM 5 -	Museu do Futebol.....	20
IMAGEM 6 -	Parque do Ibirapuera.....	20
IMAGEM 7 -	A Bela Sintra.....	21
IMAGEM 8 -	Restaurante Fasano.....	21
IMAGEM 9 -	Eau french grill.....	21
IMAGEM 10 -	Hilton Morumbi.....	22
IMAGEM 11 -	Diagrama do Funcionamento do Sistema.....	13

LISTA DE TABELAS

TABELA 1 -	Sistema Operacional.....	27
TABELA 2 -	Especificações do Monitor.....	13
TABELA 3 -	Especificações da Placa Mãe.....	13
TABELA 4 -	Especificações do HD.....	14
TABELA 5 -	Especificações da Memória RAM.....	14
TABELA 6 -	Custo Final.....	

SUMÁRIO

I. INTRODUÇÃO	9
II . DESENVOLVIMENTO	9
2.1 FUNCIONAMENTO DO SISTEMA	9
2.1.1 Sistema de busca	9
2.1.2 Visualização de rotas e endereços.....	10
2.1.3 Multilíngue.....	10
2.1.4 Multitoques	11
2.1.5 Uso “off-line” das informações.....	11
2.2 SOFTWARE.....	11
2.2.1 Sistema Operacional	11
2.2.2 PLATAFORMA DA APLICAÇÃO.....	12
2.2.3 Banco de dados	12
2.3 HARDWARE DO TERMINAL	13
2.3.2 Placa mãe	13
2.3.4 Disco Rígido	14
2.3.5 Memória RAM.....	14
2.3.6 O Quiosque	14
2.4 ESTRUTURA DA REDE	16
2.4.1 REDE.....	16
2.4.2 INTERNET.....	16
2.4.3 SERVIDOR.....	17
2.5 SOLUÇÕES.....	17
2.5.1 Falta de internet.....	17
2.5.2 Falta de energia	17
2.5.3 Economia de Energia	17
2.6 USO DA APLICAÇÃO	18
2.6.1 Transporte	18
2.6.2 Lazer.....	19
2.6.3 Restaurantes	21
2.6.4 Hospedagem.....	22
2.7 APLICAÇÃO DAS DISCIPLINAS NO PROJETO.....	22
2.7.1 Fundamento de sistemas operacionais.....	23
2.7.3 Princípio de sistema de informação.....	23
2.7.4 Estatística.....	23
2.7.5 Lógica.....	23
2.7.6 desenvolvimento sustentável.....	23
2.8 IMAGENS.....	24
2.9 TABELAS.....	26
III. CONCLUSÃO	29
REFERÊNCIAS.....	30

I. Introdução

O quiosque de informações será para orientar turistas na localização, da maneira mais eficiente, do estádio da cidade de São Paulo que receberá jogos da Copa do Mundo e posteriormente para uso nas Olimpíadas de 2016, traçando uma rota entre o ponto A (ex.: Aeroporto de Guarulhos) até o ponto B (ex.: Estádio Arena Corinthians). Também trará informações sobre o que há ao redor do estádio, tais como hospedagem, transporte, alimentação, lazer e entre outros.

O sistema será dividido em dois tipos de linguagem. A primeira escrita onde o usuário terá três idiomas: português, inglês e espanhol, os quais serão representados pelas bandeiras do Brasil, Estados Unidos e Espanha, respectivamente. A segunda linguagem será representada por imagens simbólicas de representação universal.

Segundo Gurgel “planeta está exposto e o GPS é o meio mais moderno e eficiente de você conhecer o seu exato lugar no mundo. Entretanto, o aparelho de GPS é como uma máquina fotográfica totalmente manual; é preciso estar familiarizado com o seu uso e com conceitos básicos de fotometria para que o filme não saia queimado.”

Gurgel, André C.

(<http://www.leonardodavinci.com.br/livros/GU4019/9788588493032/meu-primeiro-gps-livro-guia-para-iniciantes-e-entusiastas.html>)

II . DESENVOLVIMENTO

2.1 FUNCIONAMENTO DO SISTEMA

2.1.1 Sistema de busca

Com uma interface de fácil entendimento o usuário terá as opções pré-definidas em menus do tipo vertical, as quais serão filtradas de acordo com as informações selecionadas, como o estádio, os bairros próximos, e pontos turísticos. O resultado não só indicará ao usuário onde fica o local pesquisado, mais também apresentará informações adicionais que auxiliam a ter melhor conhecimento sobre o local desejado.

Depois de selecionadas as informações, o sistema apresentará um mapa onde indicará as rotas pelas quais o usuário poderá chegar ao seu destino e os meios de transporte que poderá utilizar.

Segundo Silva (2007, p.1) "o menu, ou barra de navegação é um elemento muito importante de qualquer site, pois como o próprio nome já diz, é por ele que os usuários visitam todas as páginas do site e com a ajuda do CSS podemos deixar o nosso menu de uma forma bem mais agradável."

(SILVA, Maurício Samy. Construindo Sites com CSS e XHTML. 1ª ed Novatec, São Paulo: São Paulo, 2007.)

Segundo Rosenfeld e Morville (2006, p. 146) “um sistema de busca determina as perguntas que o usuário pode fazer e o conjunto de respostas que ele irá obter do sistema”. Talvez seja, dentre os quatro sistemas, o mais importante, pois é a partir da busca que o usuário consegue satisfazer diretamente a sua necessidade informacional.

(referencia: ROSENFELD, Louis; MORVILLE, Peter. Information Architecture for the World Wide Web: Designing Large-Scale Web Sites. 3ª ed. Sebastopol, Califórnia : O'Reilly, 2006.)

2.1.2 Visualização de rotas e endereços

Cada quiosque já terá no mapa a sua localização, assim quando o usuário escolher o seu destino ele mostrará no mapa uma rota em forma de GPS, onde ele poderá aumentar ou diminuir o zoom e fazer movimentações no mapa, no lado direito ele mostrará como será a saída dessas informações.

Após realizar a seleção do idioma e for direcionado ao mapa, o sistema mostrará ao usuário onde ele está localizado e os principais locais ao seu redor, como pontos de táxi, por exemplo. Com isso, muitas vezes o usuário já terá sua necessidade atendida, pois não haverá a necessidade de ele decorar o trajeto, uma vez que o indivíduo já encontrou uma maneira de se locomover até o local desejado, tornando assim sua busca mais rápida e eficiente possibilitando o sistema atender uma maior quantidade de pessoas.

2.1.3 Multilíngue

O sistema terá três opções de idiomas, português, inglês e espanhol que serão representados pelas bandeiras do Brasil, Estados Unidos e Espanha, respectivamente.

2.1.4 Multitoques

A utilização do sistema será feita através de toques no monitor em um monitor LCD, com a possibilidade de até 2 (dois) toques.

2.1.5 Uso “off-line” das informações

Pensando na possibilidade de que por algum momento a conexão entre o terminal e o servidor se interrompa ou se torne obsoleta existirá uma cópia das informações dentro do sistema operacional que tem fácil integração com o banco de dados “MySQL”, através do servidor “Apache” que serão atualizadas e ou verificadas a cada 3 horas, mantendo assim um segurança de 99% em relação ao funcionamento geral do sistema.

Banco de dados é "É uma coleção de dados logicamente coerente que possui um significado implícito cuja interpretação é dada por uma determinada aplicação"

(Apostila Banco de Dados – Conceitos. Edson – UFMS)

“O MySQL é um servidor e gerenciador de banco de dados (SGBD) relacional, de licença dupla (sendo uma delas de software livre), projetado inicialmente para trabalhar com aplicações de pequeno e médio portes, mas hoje atendendo a aplicações de grande porte e com mais vantagens do que seus concorrentes. Possui todas as características que um banco de dados de grande porte precisa, sendo reconhecido por algumas entidades como o banco de dados open source com maior capacidade para concorrer com programas similares de código fechado, tais como SQL Server (da Microsoft) e Oracle.”

(Livro O GUIA PRÁTICO DO MySQL. Pedro M. C. Neves e Rui P. F.)

2.2 SOFTWARE

2.2.1 Sistema Operacional

Segundo Tanenbaum (2012) “é um programa que esconde do programador a verdade sobre o hardware e apresenta uma bela e simples visão de nomes de arquivos que podem ser lidos e gravados, e apresenta uma interface orientada para arquivos mais simples”.

O terminal do projeto utilizará o sistema operacional chamado “Ubuntu” na versão 14.04. Este é um sistema de código aberto, ou seja, gratuito diminuindo assim o custo do quiosque.

Segundo Shuttleworth (2004) “Ubuntu é um sistema operacional desenvolvido pela comunidade ubuntu, e é perfeito para laptops, desktops e servidores. Seja para uso em casa, escola ou no trabalho, o Ubuntu contém todas as ferramentas que você necessita desde processador de texto e leitor de emails os servidores web e ferramentas de programação.”

Ver especificações do Sistema Operacional na tabela 1

2.2.2 PLATAFORMA DA APLICAÇÃO

O sistema será desenvolvido com a linguagem "Java", e terá conexão com um servidor em nuvem. (citação java) (citação servidor em nuvem)

2.2.3 Banco de dados

O banco de dados que será utilizado será o "MySQL", a qual todos os quiosques estarão conectados, cada um terá o IP verificado periodicamente, para não haver erros de comunicação entre os quiosques e o servidor, caso essa comunicação seja interrompida haverá um “backup” das informações na raiz do sistema operacional.

“O Backup nada mais é que uma cópia de segurança dos dados armazenados no sistema de informação da instituição ou dos dados de uso pessoal.”

(Apostila Preservação de Documentos Digitais. Humberto Celeste Innarelli-12/2003).

Os terminais contarão com um banco de dados online, ou seja, acessarão um banco de dados externo, ao qual estará hospedado em um servidor em nuvem, o que possibilitará atualizar as informações em todos os terminais de uma única vez. Também terá um banco de dados local, ao qual conterà sempre um backup das informações que será feita em intervalos de tempo, e que proporcionará mais qualidade no serviço, pois, caso aconteça algum imprevisto e perca comunicação com o banco de dados online, terá um local para continuar fornecendo informações (visualizar em diagrama de blocos na imagem 11).

2.3 HARDWARE DO TERMINAL

2.3.1 Monitor de Vídeo

O monitor é onde são mostradas as informações, permitindo a comunicação direta com o sistema.

(Livro Organização estrutura de computadores. Tanenbaum – Edição IV)

Para os terminais serão utilizados monitores com alta qualidade de vídeo e com um tamanho de 20" ao qual o usuário terá melhor facilidade em visualizar a informação. Utilizarão a função de stand-by, a qual utilizará menos energia proporcionando melhor custo benefício. Também será ajustável á posição, ou seja, o usuário poderá ajustar a posição do monitor, facilitando o acesso de pessoas portadoras de deficiência física, como mostra nas *imagens 1 e 2*.

Ver especificações do monitor na tabela 2

2.3.2 Placa mãe

"Computadores são sistemas que dependem do funcionamento equilibrado entre diversos componentes, e todos eles necessitam de uma placa-mãe confiável para funcionar [..].

Na placa-mãe, todos os componentes que formam o computador são unidos e ligados entre si. Pode-se entender a placa como uma central que resolve problemas de espaço, uma vez que une todas as partes do sistema numa só, rede de fios, porque dispõem de caminhos que permitem a troca de informação entre processadores, memórias, placas e etc. Além de permitir o tráfego de informação, a placa também alimenta alguns periféricos com a energia elétrica que recebe da fonte do gabinete. Todas essas funções tornam o nome “mãe” algo bem lógico: sem ela, o computador é apenas um amontoado de chips e placas independentes."

(Garrett ; Filipe. O que é placa-mãe e como funciona. Techtudo, 16 abr. 2012.
Disponível em: <http://www.techtudo.com.br>. Acesso em: 09 mai. 2014. grifo do autor)

Ver especificações do Sistema Operacional na tabela 3

2.3.3 Processador

"Processador é o 'cérebro' do computador. Sua função é executar programas armazenados na memória principal buscando suas instruções, examinando-as e então as executando uma após a outra."

(Livro Organização estrutura de computadores. Tanenbaum – Edição IV)

"AMD Phenom é a mais nova série de Processadores da AMD, Phenom (vindo da palavra inglesa phenomenal, que quer dizer fenomenal). Tal série baseada na arquitetura K10, voltada para desktops, com versões de 3 núcleos (codenome Toliman), que pertencem a série Phenom 8000 e versões de 4 núcleos (codenome Agena) na série Phenom 9000. A AMD considera os Phenom X4 os primeiros quad core reais, já que esses processadores possuem um núcleo monolítico (todos os núcleos estão no mesmo die). O Phenom trabalha com soquete AM2+, é possível conectar um Phenom a um soquete AM2, porém acarretará perda de performance (considerada irrisória) devido a redução do barramento de 4GT/s para 2GT/s, e perda de perfis de economia de energia."

2.3.4 Disco Rígido

É uma unidade de disco que contém vários discos em um só. Ele é revestido de material magnético. Fica instalado dentro do computador.

(Livro Suplemento 2000 - Módulo Informática. Luis Carlos Fernandes Bambini)

Ver especificações do Sistema Operacional na tabela 4

2.3.5 Memória RAM

Memória é um dispositivo onde são armazenadas as informações de forma codificada.

A memória RAM é de armazenamento temporário, como já diz, os programas e resultados são armazenados temporariamente.

(Livro Suplemento 2000 - Módulo Informática. Luis Carlos Fernandes Bambini)

Ver especificações do Sistema Operacional na tabela 5

2.3.6 O Quiosque

Desenhado para atender pessoas comuns e ou portadores de deficiência física estando de acordo com a lei.

"Dispõe-se sobre o apoio às pessoas portadoras de deficiência, sua integração social, sobre a Coordenadoria Nacional para Integração da Pessoa Portadora de Deficiência – Corde, institui a tutela jurisdicional de interesses coletivos ou difusos dessas pessoas, disciplina a atuação do Ministério Público, define crimes, e dá outras providências."

(Lei n. 7.853, de 24 de outubro de 1989, aprovada pelo então presidente José Ribamar Araújo da Costa Sarney.)

O Quiosque se manterá em uma estrutura metálica revestida com materiais plásticos reciclados, seguindo as leis de proteção do meio ambiente.

"Dispõe sobre a Política Estadual de Reciclagem de Materiais e sobre os instrumentos econômicos e financeiros aplicáveis à Gestão de Resíduos Sólidos."

Lei nº 14.128, de 19 de dezembro de 2001.

(Rejeição de Veto - Publicação - Diário do Legislativo - "Minas Gerais" - 28/03/2002).

"A reciclagem é um processo industrial que converte o lixo descartado (matéria-prima secundária) em produto semelhante ao inicial ou outro. Reciclar é economizar energia, poupar recursos naturais e trazer de volta ao ciclo produtivo o que é jogado fora. A palavra reciclagem foi introduzida ao vocabulário internacional no final da década de 80, quando foi constatado que as fontes de petróleo e outras matérias-primas não renováveis estavam e estão se esgotando. Reciclar significa = Re (repetir) + Cycle (ciclo).

Para compreendermos a reciclagem, é importante "reciclarmos" o conceito que temos de lixo, deixando de enxergá-lo como uma coisa suja e inútil em sua totalidade.

O primeiro passo é perceber que o lixo é fonte de riqueza e que para ser reciclado deve ser separado. Ele pode ser separado de diversas maneiras, sendo a mais simples separar o lixo orgânico do inorgânico (lixo molhado/ lixo seco).

Na natureza nada se perde. Seres vivos chamados decompositores "comem" material sem vida ou em decomposição. Eles dividem a matéria para que ela possa ser reciclada e usada de novo. Esse é o chamado material biodegradável. Quando um animal morre, ele é reciclado pela natureza. Quando um material é dividido em pequenas peças, as bactérias e fungos, os mais importantes decompositores, já podem trabalhar."

(de Cássia, Rita. Reciclagem. Reciclar, 20 nov. 2007 . Disponível em:
<http://www.reciclarbrasil.com.br>. Acesso em: 06 jun. 2014)

2.4 ESTRUTURA DA REDE

2.4.1 REDE

Os terminais contarão com uma rede do tipo de topologia estrela, na qual terá um servidor e os terminais estarão comunicando-se com ele. O servidor será em nuvem, ou seja, dependerão da internet para acessá-lo.

Será usado os servidores da "Amazon", que são em nuvens, e através do compartilhamento das informações, será acessadas de cada terminal.

"O cloud computing (ou computação em nuvem) oferece recursos computacionais de memória, processamento e armazenamento de dados como serviço. Isso significa que você aluga uma determinada capacidade computacional para hospedar sites, e-commerces, softwares e outros sistemas como se você estivesse usando um servidor físico dentro de sua empresa.

Além disso, só a tecnologia do cloud computing permite que você aumente e diminua a capacidade de suas máquinas quando precisar, pagando somente o que usar."

(<http://www.locaweb.com.br/nasnuvens/>)

2.4.2 INTERNET

Para o perfeito funcionamento dos terminais será contratado um plano de no mínimo 4 mb, já que o sistema utilizará um banco de dados em nuvem e precisará estar constantemente

conectado. Para isso será preciso que haja no local onde estará o terminal uma internet de no mínimo 2Mb.

2.4.3 SERVIDOR

O servidor do projeto será em nuvem, o qual será compartilhado seus dados para os terminais.

No projeto será usado os serviços da "Amazon", empresa pioneira em serviços cloud.

2.5 SOLUÇÕES

2.5.1 Falta de internet

Na falta de internet, o sistema contará com uma função para alterar a conexão com o banco de dados, deixando de usar a em nuvem para usar a local, assim, mantendo o perfeito funcionamento do sistema.

2.5.2 Falta de energia

Na falta de energia de energia os quiosques contarão com uma bateria e um nobreak para manter o sistema funcionando.

A bateria estacionária "Bosch" tem capacidade de 26Ah(20hrs) a 36Ah(100hrs); dimensões de 175x175x175 (mm) e peso de 8,8Kg

No Break Profissional 1400 VA Microprocessado conta com 2 Baterias Seladas TS Shara internas, tendo com isso uma autonomia de 1 hora, mas com uma bateria externa pode chegar a 8 horas de autonomia.

2.5.3 Economia de Energia

Os terminais usarão uma placa mãe que quando o sistema atingir um determinado tempo sem toque na tela, ou seja, quando não estiver em uso, deixará o terminal em modo "stand by", possibilitando uma economia de energia e mantendo o terminal funcionando em uma eventualidade de falta energia.

2.6 USO DA APLICAÇÃO

2.6.1 Transporte

A cidade de São Paulo é a maior da América latina com uma população estimada de 43.663.669, segundo dados do IBGE em 2013. E para atender essa população São Paulo é um dos estados do Brasil que tem a melhor infra-estrutura de transporte, contando com meios de transporte, são eles:

TAXI

É fácil encontrar táxis em São Paulo, são cerca de 33 mil veículos cadastrados. O preço a ser pago está indicado no painel em vermelho. Há quatro categorias: comum, rádio táxi, especial e luxo.

METRÔ

O Metrô funciona diariamente a partir das 4h40 e possui diferentes horários de fechamento em cada estação, nestes dias, para quem desejar transferir-se de linha o horário limite de embarque na linha de bloqueios é meia-noite.

Aos sábados o Metrô estende seu horário até à 1h do domingo, e garante transferência entre as 3 linhas a todos que embarcarem até a 1h, nas linhas 1-Azul, 2-Verde e 3-Vermelha. A Linha 5-Lilás funciona de domingo a sábado, das 4h40 à meia-noite.

ÔNIBUS.

São Paulo tem cerca de 15 mil ônibus para transporte público de passageiros que servem toda a cidade.

Em casas lotéricas ou nos postos da SPTrans, o visitante pode solicitar seu Bilhete Único, cartão magnético que deve ser carregado com créditos e que dão direito a quatro viagens a cada três horas por uma única tarifa. Quem não possui o Bilhete Único pode pagar a tarifa diretamente ao cobrador.

Nos ônibus da cidade, o passageiro embarca pela frente e desembarca pela parte de trás. Nos corredores de ônibus, o embarque e o desembarque são feitos pelas portas que ficam do lado do motorista.

ÔNIBUS LINHAS ESPECIAIS

Em alguns eventos a cidade de São Paulo adota medidas para facilitar o transporte, e na Copa do Mundo desse Ano, está disponível á população linhas de ônibus especiais que ligarão alguns lugares ao estádio onde haverá jogos na cidade, ou para estações de metrô mais próximas ao estádio. São essas linhas:

Aeroporto de Congonhas – Arena Corinthians

Em dias de jogos (12, 19, 23 e 26 de junho, 1 e 9 de julho), duas linhas farão a ligação do Aeroporto de Congonhas com as estações São Judas e Conceição da Linha 1 (Azul) do metrô. A partir daí, o visitante segue de metrô até a Estação Corinthians-Itaquera da Linha 3 (Vermelha).

Tarifa da linha especial: R\$ 3 (a mesma dos ônibus urbanos municipais)

Aeroporto de Guarulhos – Arena Corinthians

A linha especial para o trajeto Aeroporto Internacional de Guarulhos – Arena Corinthians, em São Paulo, funcionará nos dias de jogos na capital paulista (12/06, 19/06, 23/06, 26/06, 01/07 e 09/07). A linha faz parte do sistema Airport Bus Service e terá 15 partidas no sentido Aeroporto/Arena e nove no sentido contrário.

A linha oferecerá cinco ônibus executivos com ar condicionado, poltronas estofadas e reclináveis, água e televisão. A tarifa de R\$ 36,50, poderá ser paga em dinheiro, cartão de débito ou crédito. A operação será realizada de forma expressa, sem a realização de embarque e desembarque ao longo do itinerário, exceção feita aos terminais do Aeroporto Internacional.

2.6.2 Lazer

MUSEU MASP

MASP é o mais importante museu de arte ocidental do Hemisfério Sul é o museu mais freqüentado de São Paulo, com média de 50.000 visitantes/mês (dados Folha de São Paulo, 05 de abril de 2009).

Fundado em 1947, o MASP foi idealizado por Assis Chateaubriand, empresário e jornalista, e Pietro Maria Bardi, jornalista e crítico de arte italiano. A princípio, instalou-se em

quatro andares do prédio dos Diários Associados, império de Chateaubriand formado por 34 jornais, 36 emissoras de rádio, 18 estações de televisão, editora e a revista O Cruzeiro.

Visualização do local na imagem 3.

(masp.art.br)

PINACOTECA

A Pinacoteca do Estado é um museu de artes visuais, com ênfase na produção brasileira do século XIX até a contemporaneidade, pertencente à Secretaria de Estado da Cultura. Fundada em 1905 pelo Governo do Estado de São Paulo, é o museu de arte mais antigo da cidade.

Visualização do local na imagem 4.

(www.pinacoteca.org.br)

MUSEU DO FUTEBOL

Desde a inauguração, o Museu do Futebol é administrado pela Organização Social de Cultura IDBrasil Cultura, Educação e Esporte (antigo Instituto da Arte do Futebol Brasileiro – IFB), entidade privada sem fins lucrativos que presta serviço público de interesse da comunidade.

Visualização do local na imagem 5.

(museudofutebol.org.br)

IBIRAPUERA

O Parque Ibirapuera, muitas vezes chamado de Parque “do” Ibirapuera é um parque metropolitano e ícone na cidade de São Paulo. O nome Ibirapuera significa “árvore apodrecida” em tupi-guarani e vem de uma aldeia indígena que ocupava a região do Parque quando a área era alagadiça com solo de várzea. Na luta contra a umidade, Manuel Lopes de Oliveira, um funcionário da Prefeitura na década de 1920 começou a plantar árvores na região.

Visualização do local na imagem 6

(www.parquedoibirapuera.com)

2.6.3 Restaurantes

A BELA SINTRA

O objetivo é oferecer um exímio serviço com nossa brigada bem treinada e onipresente. Temos nossos sommeliers que sugerem vinhos tintos, brancos, verdes e champagnes seguindo sempre o critério de harmonização com o prato e, desejando que o cliente viaje em uma experiência de sabores movimentando os 5 sentidos.

Visualização do local na imagem 7

(www.abelasintra.com.br)

FAZANO

Desde 1982, o Restaurante Fasano cultiva uma gastronomia em que o clássico ganha o tempero da imaginação. Localizado no piso térreo do Hotel Fasano São Paulo, o restaurante mais premiado de São Paulo é uma referência de qualidade, sempre com o compromisso de harmonizar as novidades do paladar com os fundamentos da tradição italiana. Rogério Fasano resguarda a inconfundível personalidade da casa, sempre buscando a excelência em incursões por cardápios clássicos.

Visualização do local na imagem 8

(www.fasano.com.br)

EAU FRENCH GRILL

O restaurante Eau French Grill apresenta um conceito atualizado dos restaurantes franceses clássicos, com pratos modernos, deliciosamente descomplicados, preparados no grill com um toque caseiro. Sem perder o refinamento do charme francês em plena São Paulo.

Visualização do local na imagem 9

www.restaurantefrances-eau.com.br

2.6.4 Hospedagem

HOTEL HILTON MORUMBI

O Hilton Morumbi tem a estrutura ideal para fazer o seu evento um sucesso. A área de eventos comporta eventos sociais, convenções corporativas, entre outros.

Visualização do local na imagem 10

(hiltonmorumbi.com.br)

TIVOLI SÃO PAULO – MOFARREJ

No bairro dos Jardins, a um quarteirão da Avenida Paulista, descubra o Tivoli São Paulo - Mofarrej, no coração da cidade. Quer esteja numa viagem de negócios ou de lazer, este hotel cinco estrelas em São Paulo tem tudo para uma estadia inesquecível.

(www.tivolihotels.com)

2.7 APLICAÇÃO DAS DISCIPLINAS NO PROJETO

2.7.1 Fundamento de sistemas operacionais

Foi apresentado o que é um conceito do que é um sistema operacional, detalhando o que será usado no projeto.

2.7.2 Organização de computadores

O projeto apresenta componentes de hardware que são necessários para se montar um terminal, suas definições.

2.7.3 Princípio de sistema de informação

Podemos ter como base no projeto a construções do sistema, no qual utiliza uma linguagem de programação, a qual foi vista em aula a forma como se gerencia a construção de um sistema.

2.7.4 Estatística

No projeto é usada média, para se obter uma base na construção do sistema é o custo de qual desenvolvimento.

2.7.5 Lógica

É aplicada no projeto em forma de diagrama de blocos a representação da trajetória da transmissão das informações até chegar ao usuário.

2.7.6 desenvolvimento sustentável

No projeto é utilizado na construção dos terminais, materiais recicláveis, ajudando assim a preservação do meio ambiente e contribuindo com a retirada de materiais de agridem o meio ambiente.

2.8 IMAGENS

IMAGEM 1 - acessibilidade do quiosque



FONTE: por Willian Marques

IMAGEM 2 - modelo do quiosque



FONTE: Por Willian Marques

Imagem 3 - Museu do Masp



Fonte: www.masp.art.br

Imagem 4 - Pinacoteca



Fonte: www.pinacoteca.org.br

Imagem 5 - Museu do Futebol



Fonte: museudofutebol.org.br

Imagem 6 - Parque do Ibirapuera



Fonte: www.prefeitura.sp.gov.br

Imagem 7 - A Bela Sintra



Fonte: www.abelasintra.com.br

Imagem 8 - Restaurante Fasano



Fonte: www.revistaepocasp.globo.com

Imagem 9 - EAU FRENCH GRILL



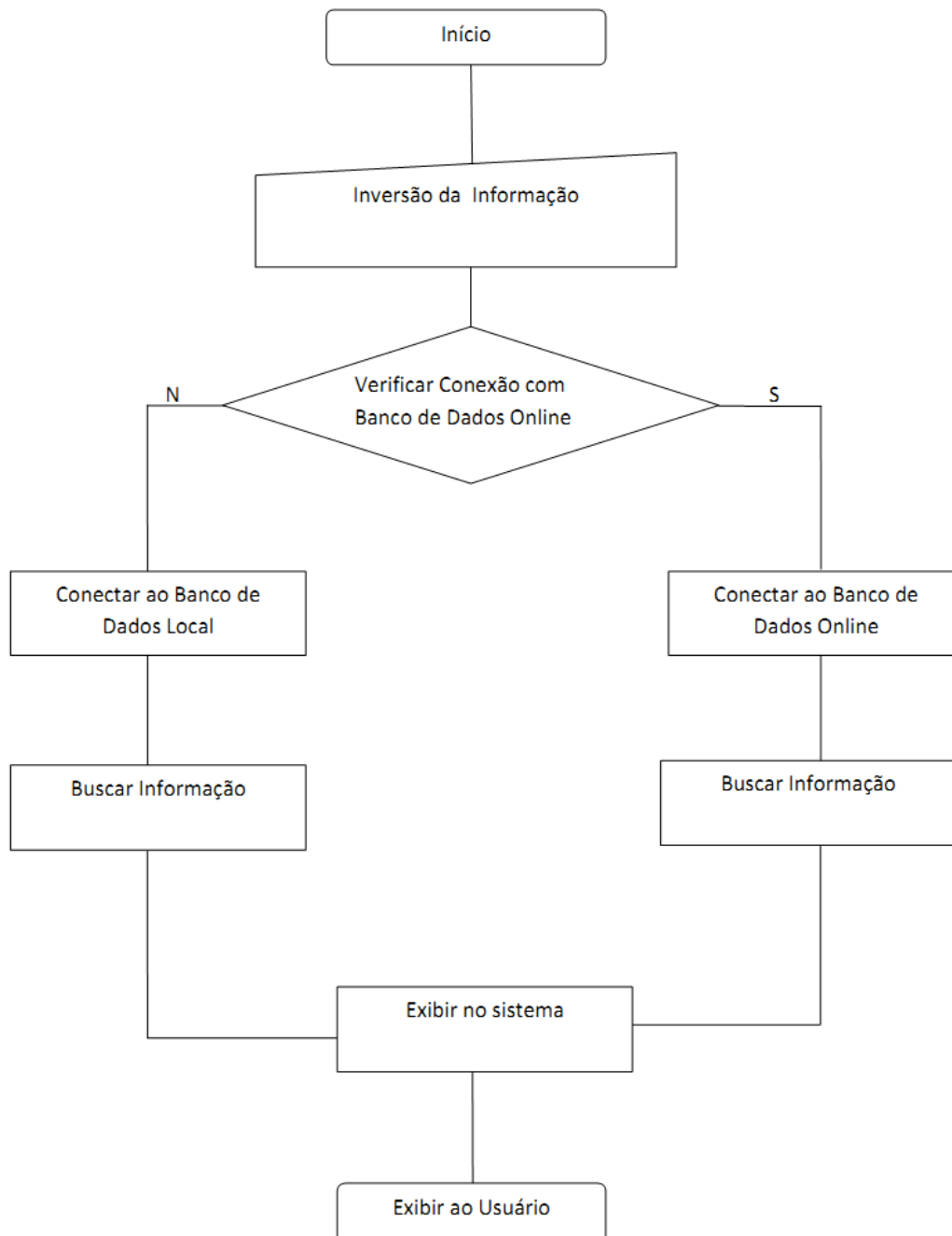
Fonte: www.restaurantefrances-eau.com.br

Imagem 10 - Hilton Morumbi



Fonte: www.hiltonmorumbi.com.br

Imagem 11 – Diagrama do Funcionamento do Sistema



2.9 TABELAS

Tabela 1 - Sistema Operacional

Especificações Técnicas (do fabricante)	
Sistema operacional	Ubuntu
Versão	14.04 "Trusty Tahr "
Versão do Kernel	Linu 3.13
Lançamento:	17 de Abril de 2014
Requisitos Mínimos	
Memória RAM	64 Mb
Disco rígido:	5 Gb

Tabela 2 - Especificações do Monitor

Características do Monitor	
Modelo	AOC 2036S LCD
Tamanho da tela	20.0 polegadas
Tipon de tela	LCD
Tela plana	Sim
Ângulo de visão	Horizontal 160 graus
Ângulo de visão vertical	160 graus
Widescreen	Sim
Touchscreen	2 toques
Resolução Máxima	1600 x 900 Pixels
Número de Cores	16,7 milhões
Brilho	250 cd/m ²
Contraste	60000:1
Tempo de Resposta	5 ms
Tipo de conexão	RGB, USB, VGA
Consumo	25 W
Consumo em Standby	1 W

TABELA 3 - ESPECIFICAÇÃO DA PLACA MÃE

Especificações	
modelo	ASUS M5A78L-M LX
asus epu	sistema nivelador de economia de energia
anti-surge	guardião em tempo integral do sistema
turbo key	interruptor de overclocking
core unlocker	libere o verdadeiro desempenho do processador

Tabela 4 - Especificações do HD

Especificações Técnicas	
Modelo:	Kingston SSDNow
Formato:	2.6"
Interface:	SATA Rev. 3.0 (6Gb/s)
Capacidades:	60GB
Consumo de Energia:	0,640W Inativo / 1,423 W Leitura / 2,052 W Gravação
Temperatura de Armazenamento:	-40 a 85°C
Temperatura de operação:	0 a 70°C
Dimensões:	69,8 x 100,1 x 7 mm
Peso:	86 g
Vibração quando em operação:	2,17 G Pico (7 – 800 Hz)
Vibração quando não está em operação:	20 G Pico (10 – 2000 Hz)
Expectativa de vida útil:	1 milhão de horas MTBF
Todas as capacidades:	450MB/s para Leitura e 450MB/s para Gravação

Tabela 5 -Especificações da Memória RAM

Especificações da memória RAM	
Modelo	Kingston DDR3 4GB
Nome padrão	DDR3-1600
Clock de memória	200 MHz
Tempo de ciclo:	5 ms
Velocidade de clock	800 MHz
Taxa de dados	1600 MT/s
Nome do módulo	PC3-12800
Pico de taxa de transferência	12800 MB/s
Tempos	8-8-8 / 9-9-9 / 10-10-10 / 11-11-11

Tabela 6 - Custo Final

QUIOSQUE	
Placa Mãe	R\$ 149,00
Processador	R\$ 210,00
Memória RAM	R\$ 120,00
Fonte	R\$ 95,00
HD	R\$ 150,00
Cabos	R\$ 70,00
Monitor	R\$ 700,00
Adaptador wireless	R\$ 50,00
Quiosque	R\$ 250/terminal
Bateria	R\$ 400,00
No break	R\$ 450,00
Banco de Dados	R\$ 200/mês
PESSOAS ENVOLVIDAS	
Programador	R\$ 5.000,00
TI (montagem e suporte)	R\$ 200/terminal (montagem)
	R\$ 1200/mensal (suporte)
TOTAL	
Instalação	R\$ 1.200,00
Por Terminal	R\$ 1.744,00
Sistema	R\$ 5.000,00

III. CONCLUSÃO

“É nesse clima que o projeto se enquadra, podendo-se afirmar que o quiosque eletrônico é uma combinação de tecnologia avançada com entretenimento, levando em consideração cada detalhe, na prestação dos serviços. Por meio dele, os turistas poderão encontrar pontos turísticos e lugares diversos com poucos toques na tela, comodidade, segurança e agilidade”.

REFERÊNCIAS

- Apostila Banco de Dados – Conceitos. Edson – UFMS
- Apostila Preservação de Documentos Digitais. Humberto Celeste Innarelli- 12/2003
- Livro Construindo Sites com CSS e XHTML. SILVA, Maurício Samy. . 1ª ed Novatec, São Paulo: São Paulo, 2007.
- Livro Organização estrutura de computadores. Tanenbaum – Edição IV
- Livro Suplemento 2000 - Módulo Informática. Luis Carlos Fernandes Bambini
- masp.art.br
- museudofutebol.org.br
- www.abelasintra.com.br
- www.fasano.com.br
- www.hiltonmorumbi.com.br
- www.leonardodavinci.com.br/livros/GU4019/9788588493032/meu-primeiro-gps-livro-guia-para-iniciantes-e-entusiastas.html
- www.locaweb.com.br
- www.parquedoibirapuera.com
- www.pinacoteca.org.br
- www.reciclarbrasil.com.br
- www.restaurantefrances-eau.com.br
- www.techtudo.com.br.Garrett ; Filipe. O que é placa-mãe e como funciona. Techtudo, 16 abr. 2012. Disponível em: . Acesso em: 09 mai. 2014. grifo do autor
- www.tivolihotels.com